Eenvoudige 3D tekst



1) Nieuw bestand : 800 x 600 px.

Nieuw				×
Naam:	3D tekst			ОК
Voorinstelling: Aan	jepast 🗸			Annuleren
Grootte:			-	Voorinstelling opslaan
Breedte:	800	pixels	-	Voorinstelling verwijderen
Hoogte:	600	pixels	-	Device Central
Resolutie:	72	pixels/inch	-	Device Central
Kleurmodus:	RGB-kleur -	8-bits	-	
Achtergrondinhoud:	Wit		-	Afbeeldingsgrootte:
Seavanceerd —				1,37 M

2) Voorgrondkleur = helder grijs, achtergrondkleur = iets donkerder grijs. Nieuwe laag, vul met Achtergrondkleur.

3) Tekstgereedschap aanklikken, open Palet Teken, lettertype = Arial Black, grootte = 200 pt (of kleiner), Tekstspatiëring op 100 zetten.



Opgelet : deze instellingen blijven in het palet Teken staan; na de les je tekstgereedschap herstellen.

4) Typ je tekst "HALLO" of je eigen tekst naar keuze zoals hier WELKOM.

5) Plaats je tekst naar links, er moet plaats vrij zijn onderaan en naar rechts.

6) Tekstlaag omzetten in pixels (rechtsklikken op de laag en kiezen voor 'tekst omzetten naar pixels').

7) Voor wat volgt moet het Verplaatsgereedschap (V) geselecteerd zijn.

CTRL + klik op tekstlaag om selectie te laden. Alt toets ingedrukt houden, klik cursorpijl naar onder en daarna naar rechts aan. De tekst wordt gedupliceerd en 1 pix diagonaal verplaatst. Herhaal dit klikken enkele keren met Alt toets ingedrukt tot je tekst voldoende dik gevormd wordt.

8) Bewerken \rightarrow Vullen \rightarrow met wit (nog altijd op die tekstlaag!!!).

Je bekomt onderstaande :



3D tekst - blz 2

Selectie behouden.

In het lagenpalet bovenaan klik je op Transparante pixels vergrendelen :

44		PF -
	Lagen ·	
мь	Normaal - Dekking: 100%	
-	Vergr.: 🖸 🖌 🕂 📓 Vul: 100% 🕨	
1	Transparante pixels vergrendelen	^
1	Elaag 1	
-	Achtergrond	_
10		

9) Lineair Verloop van Voorgrondkleur naar Achtergrondkleur, nakijken in optiebalk dat Omkeren niet is aangevinkt.

10) Selectie omkeren (Ctrl + shift + I). Trek nu het verloop van onder naar boven. Deselecteren (CTRL + D).



11) Tekstlaag dupliceren, draai Verticaal. Verplaats naar onderen toe, dit wordt de reflectie laag.



³D tekst - blz 3

12) Voeg aan de reflectie laag een laagmasker toe, trek op het laagmasker een lineair verloop van zwart naar wit. Trek het verloop van onder naar boven en boven de beide teksten :



13) Beide Tekstlagen selecteren, ga naar Bewerken \rightarrow Transformatie \rightarrow Perspectief en bevestigen door de enter toets aan te klikken. Desnoods nog wat aanpassen met Vrije Transformatie.







3D tekst - blz 4

Kopieer deze laagstijl op de andere tekstlaag (het vergrendelen weer uitzetten). Rechtsklikken op je laag, kiezen voor 'laagstijl kopiëren', rechtsklikken op de andere tekstlaag, kiezen voor 'laagstijl plakken'

15) Werk verder af naar eigen verbeelding en inspiratie. Voeg afbeeldingen toe, op donkere laag1 kan je Filter \rightarrow Rendering \rightarrow Zon plaatsen,...

Lagen samenvoegen en je werk opslaan als JPEG.